**CAPITULO II**

**MARCO TEORICO**

Agregar una introducción donde le vamos a decir al lector que es lo que se va a encontrar en este apartado de marco teórico, que no es más que una serie de conceptos y teorías de nuestro tema de proyecto

1. Software
   1. Definición
   2. Definir que entienden por software
2. Hardware
   1. Definición
   2. Definir que entienden por hardware
3. Sistema
   1. Definición
   2. Definir con sus propias palabras que entienden por sistema
4. Unidad de estudio
   1. Definición
   2. Definición con sus propias palabras que entienden por unidad de estudio y explicar en donde se hará
5. Estudio de factibilidad (también conocido como estudio de viabilidad)
   1. Definición
   2. Tipos de factibilidad y definición (técnica, operativa y económica)
   3. Definir con sus propias palabras que entienden por estudio de factibilidad y sus tipos de factibilidad y en que nos ayudara el estudio de factibilidad en el proyecto
6. Planificación de proyectos de software
   1. Definición
   2. Objetivo de la planificación
   3. Definir con sus propias palabras que entienden por planificación de proyectos de software y en que nos ayudara
   4. Gantt Project
      1. Definición
      2. Definir que entienden por esa herramienta y Para qué sirve y en que nos ayudara en el proyecto
7. Análisis de sistemas
   1. Definición
   2. Definir o explicar con sus propias palabras que entienden por análisis de sistemas y para que nos ayudara en el proyecto.
8. Técnicas de investigación
   1. Definición
   2. Tipos de técnicas de investigación
   3. Definir con sus propias palabras que entienden por técnicas de investigación y que técnicas se utilizaran para la obtención de datos. Y en que nos ayudara aplicar las técnicas de investigación
9. Toma de requerimientos
   1. Definición
   2. Definir con sus propias palabras que es toma de requerimientos, para que nos ayudara la toma de requerimientos,
   3. Cucumber
      1. Definición
      2. cuál es la estructura que se utilizara para hacer cada toma de requerimientos (ver toma de requerimientos con la tecnología cucumber ahí les aparecerá la estructura)
10. Sistema de información
    1. Definición
    2. Tipos de sistemas de información y definición
    3. Definir con sus propias palabras que entienden de sistemas de información y qué sistema de información se va a implementar en el proyecto y por qué se va a usar ese sistema de información
11. Metodología Agiles
    1. Definición
    2. Tipos de metodologías Agiles y definición
    3. ¿Qué tipo de metodología ágil se utilizará en el proyecto y por qué? Nota: se está utilizando la metodología ágil SCRUM
    4. Definir con sus propias palabras que son metodologías agiles
12. Desarrollo web
    1. Definición
    2. Definir con sus propias palabras que entienden por desarrollo web
13. Lenguajes de programación
    1. Definición
    2. Tipos de lenguajes de programación
    3. Definir que entienden por lenguajes de programación
14. Bases de Datos (SGBD)
    1. Definición
    2. Tipos de bases de datos y definición
    3. Definir con sus propias palabras que son bases de datos y que base de datos se va a utilizar para el proyecto (se utilizara Postgresql para el proyecto) y por qué se va a usar esa BD
15. FRONT-END (diseño de web, lado del cliente)
    1. Definición
    2. Definir que entienden por front end
    3. Framework
       1. Definición
       2. Tipos de Framework para el diseño web y definición
       3. Definir que entienden por Framework del lado del cliente y que Framework se está utilizando para el diseño web Nota: se está utilizando el framework Vue.js y Vuetify
16. BACK-END (lado del servidor)
    1. Definición
    2. Definir que entienden por back end
    3. Framework
       1. Definición
       2. Tipos de Framework para el back end y definición
       3. Definir que entienden por Framework del lado del servidor y que Framework se está utilizando para el back end Nota: se está utilizando el framework ASP.NET Core 2.2, C#, identity server

Nota: pueden preguntarle a Guillermo (chino) para que les explique y asi puedan documentarlo

1. Docker
   1. Definición
   2. Para que se utiliza
   3. Definir con sus propias palabras que entienden por Docker y en que nos ayudara para el proyecto

Nota: pueden preguntarle a Guillermo (chino) para que les explique y asi puedan documentarlo

1. Microsoft Azure
   1. Definición
   2. Para que se usa
   3. Definir con sus propias palabras que entienden y en que nos ayudara en el proyecto

Nota: pueden preguntarle a Guillermo (chino) para que les explique y asi puedan documentarlo

**Planificación de tareas, temas:**

1. **Tommy: 1 – 6 , también agregas la intoduccion al inicio del marco teorico**
2. **Sacor: 7 - 12**
3. **Allan: 13 – 18**

**Recuerden hacerlo en base a normas APA**